

Hilfe bei Darstellungsproblemen mit hochauflösenden Bildschirmen

Beim Einsatz von einem oder mehreren hochauflösenden Bildschirmen können innerhalb Posity unschöne Darstellungseffekte auftreten. Mit den nachfolgenden Tipps können Sie diese vermeiden. Es existiert bereits eine Posity-Version, welche dieses Problem automatisch löst. Mit dieser neuen Version muss allerdings auch die .Net Version erhöht werden (auf das .Net-Framework 4.7.1). Die allgemeine Verteilung dieser Version für alle Kunden ist per Anfang 2. Quartal 2018 geplant.

Bei Problemen versuchen Sie folgende Tipps:

1. Sind **mehrere Bildschirme** am Computer angeschlossen und mindestens **einer der Bildschirme hat eine Skalierung von 100%**:
 - Legen Sie fest, dass der Bildschirm mit einer Skalierung von 100% die Hauptanzeige*¹ ist.
 - Booten («neu starten») Sie den Computer.
 - Posity sollte jetzt auf allen Bildschirmen korrekt funktionieren.
 - Wird der PC an mehreren Arbeitsplätzen an verschiedene Bildschirme angeschlossen, dann müssen Sie den PC jeweils am neuen Platz neu starten (es genügt nicht, wenn Sie den PC nur in den Modus 'Energie sparen' versetzen).
2. **Alle (einer oder mehrere) Bildschirme haben eine Skalierung von über 100%**:
 - Stellen Sie den Hauptbildschirm (mit der Eigenschaft Hauptanzeige) kurz auf eine Skalierung von 100%*¹ um und starten Sie den Computer neu.
 - Nach dem Neustart können Sie die Skalierung des Hauptbildschirms wieder auf das gewünschte Mass (z.B. 175%) setzen.
 - Posity sollte jetzt auf allen Bildschirmen korrekt funktionieren.
 - Leider muss dieser Vorgang, wenn Sie den PC ganz ausschalten («Herunterfahren») und bei einem Neustart («Neu starten») wiederholt werden! Wenn Sie den Computer statt ganz auszuschalten in den Energiesparmodus versetzen («Energie sparen»), bleibt die korrekte Darstellung erhalten.

*¹Windowstaste drücken, «Anzeigeeinstellungen ändern» eingeben und Enter drücken. Im anschliessenden Dialog kann die Skalierung geändert werden (Bild unten). In diesem Dialog können Sie auch festlegen, welcher Bildschirm der Hauptbildschirm ist:

